

Julia Roebke

schauspielerin • sprecherin

Tel.: 0178 8252932 * Mail: julia@julia-roebke.de * www.julia-roebke.de

Sprecher-Vita

2020

- Werbespot für LEGO TROLLS
- Funkspot für Aldi Süd
- Synchronaufnahmen für die Anime-Serie „Dororo“
- Funkspot für Citroen
- Sidney Porter in Hörspiel „Happy Land“ von Michael Nolden
- Irene Gräuel in Hörspiel „Amok“ von Michael Nolden
- Lima Ngyen in Teaser zu Hörspiel „Viking Fields“ von Michael Nolden

2019

- Hunter in Computerspiel „The Division 2“, Ubisoft
- Off-Stimme SWR Fernsehen, „BEKANNT IM LAND. Ein Kernkraftwerk verschwindet- Das Drama um Mülheim-Kärlich“, Autor: Jörg Hommer
- Audio-Deskription für den Film „DER SCHÖNE TAG“ v. Thomas Arslan
- Audio-Deskription für den Film „GESCHWISTER“ von Thomas Arslan
- Voice Over für „LOVE RITUALS“ mit Charlotte Roche, Sender: ARTE
- Audio-Deskription für den Kinofilm „DIE DREI !!!“
- Voice Over für „LEGO FRIENDS“, You Tube-Kanal
- Sarah Wunderlich in Hörspiel „PROFESSOR GLOBUS UND DER SCHATZ DER PIRATEN“, Parashoot Productions
- Irene Gräuel in „AMOK“ von Michael Nolden, Live Lesung
- Susan McIntyre in Hörspiel „LEONIE - SPUK AUF DER RANCH“, Parashoot Productions
- Rezeptionistin in „WHITE GOLD“, 2. Staffel, Netflix
- Erklärfilm

2018

- Lesung aus „3 Brüder“ mit dem Autor Jörg Trauboth auf der LoLiTa
- Irene Gräuel in „AMOK 27“ von Michael Nolden, Live-Lesung
- Synchron-Unterricht bei Christian Eisenach (art 54)

2017

- Voice Over in 4-teiliger KIKA-Doku „Und jetzt sind wir hier“
- Synchronsprecherin in *WHEN CALLS THE HEART*, Rolle: Nancy
- Synchronsprecherin in *LA MEMORIA DEL MUERTO*, Rolle: Milagros
- Synchronsprecherin in *JURASSIC SCHOOL*, Rolle: Trainerin
- Synchronsprecherin bei Ohmuthis Welt (diverse Rollen)
- seit 2015 Sprecherin in der Blindenbücherei Bonn

2013

- Sprechertätigkeit bei der DEUTSCHEN WELLE Bonn
- R²- Buchhandlung Siegburg, Kinderlesungen mit Nina Goldberg
- Sprechertätigkeit bei Audio-Feature
- Gloria Theater Köln, Live-Hörspiel mit Moderator Ralph Morgenstern
R: Klaus Prangenberg
- Sprechertätigkeit bei div. Audio-Features